

- 1- Créer un **nouveau projet** BlocksCAD
- 2- Donner le **nom** *Exercice 1 votre prénom* au projet



Il faut, à chacune des étapes suivantes, générer le rendu pour observer les modifications apportées.

- 3- Dessiner un **cylindre**



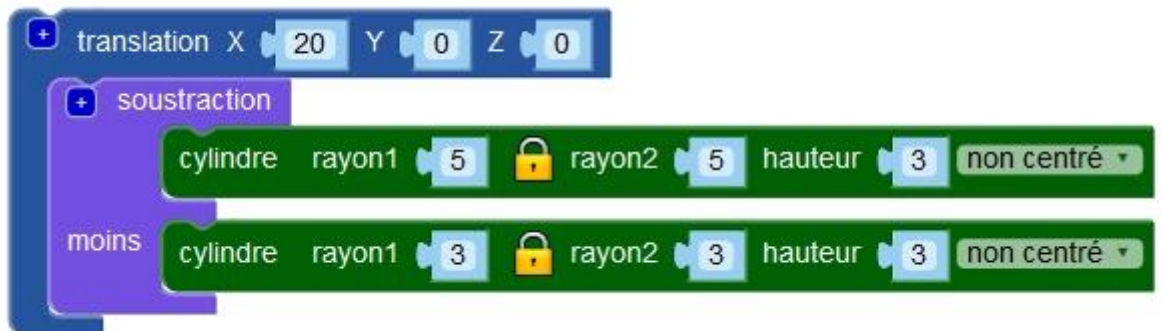
- 4- Ajouter un second **cylindre**



- 5- Effectuer une **soustraction** des deux cylindres précédents



- 6- Effectuer une **translation** de la soustraction précédente



- 7- Ajouter un nouveau **cylindre**



- 8- Ajouter un nouveau **cylindre**



9- Effectuer une **translation** du dernier cylindre ajouté précédemment



10- Colorer une **jaune** le bloc précédent



11- Dupliquer (faire un double) du bloc précédent et modifier la translation suivant l'axe Y



12- Ajouter un nouveau **cylindre**



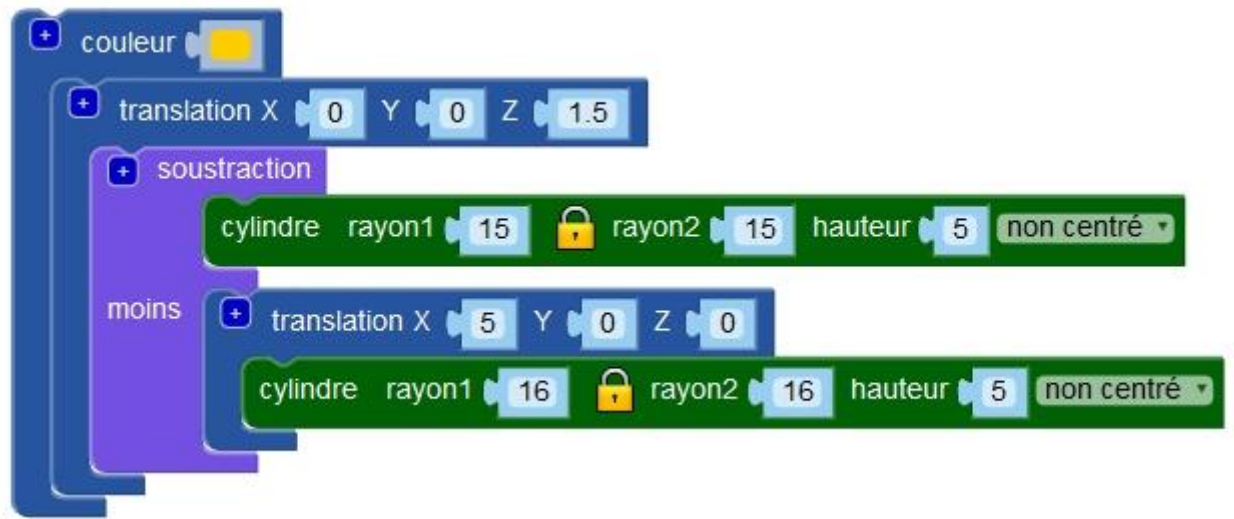
13- Ajouter un nouveau **cylindre** et effectuer une **translation** de ce cylindre



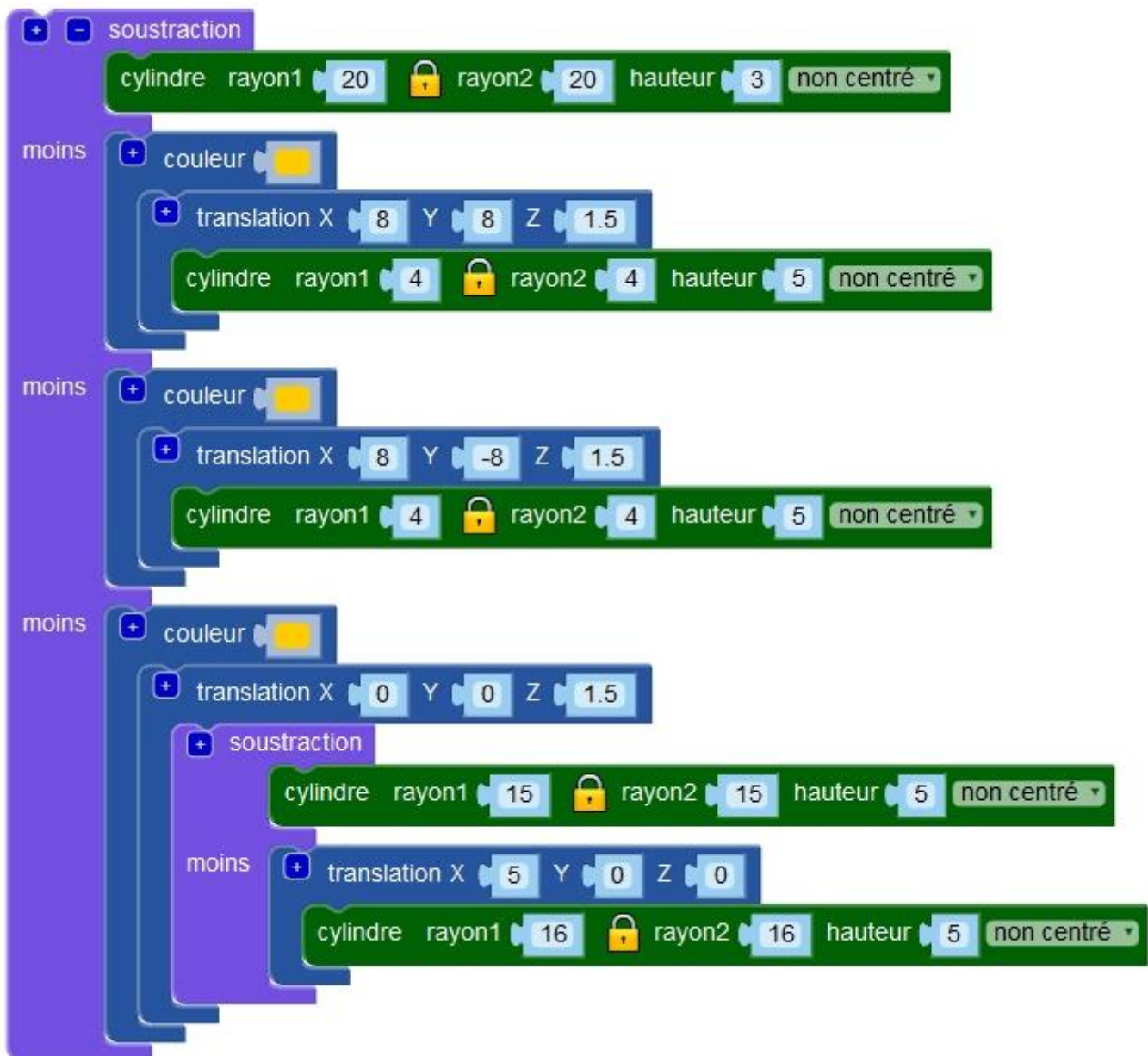
14- **Soustraire** les deux cylindres précédents



15- Effectuer une **translation** de la soustraction précédente et la colorer en **jaune**



16- Effectuer la **soustraction** des cylindres précédents



Terminé

Bien sûr, ce n'est certainement pas le plus beau porte clé, mais vous devriez maintenant posséder toutes les techniques de base pour **réaliser le modèle 3D de votre** (repartir de zéro ou modifier celui-ci).